



PROJETO VIVER CIDADES REGULAMENTO DO CONCURSO

OBJETIVOS

Um dos braços do projeto Viver Cidades prevê o envolvimento dos estudantes da rede pública e privada em iniciativas que preservem o meio ambiente e despertem a consciência sobre o uso racional dos recursos naturais.

Envolver e democratizar o acesso ao tema de forma didática e isenta, para todos os públicos envolvidos, crianças, jovens e adultos.

O I Concurso Viver Cidades vai destacar as melhores iniciativas desenvolvidas por alunos das redes pública e privada e o conjunto de iniciativas em busca de escola sustentável.

CATEGORIAS

Ensino Fundamental, do 6º ao 9º ano

Na categoria Ensino Fundamental, destinada a estudantes do 6º ao 9º ano, podem ser inscritos peças (jogos, brinquedos, utensílios, artesanatos entre outros produtos) elaboradas com materiais recicláveis.

Ensino Médio

Na categoria Ensino Médio, podem concorrer projetos de preservação ambiental para serem aplicados nas escolas, residências, empresas e outras organizações.

Escolas

As escolas concorrem pelo conjunto de iniciativas voltadas à sustentabilidade, sendo uma inédita, criada a partir de 31 de março de 2022

Observação: os projetos poderão ser inscritos individualmente ou em grupo com até 3 integrantes.

INSCRIÇÕES

As inscrições são gratuitas para alunos e escolas e devem ser feitas mediante preenchimento da **Ficha de Inscrição**, disponível no portal do Grupo A Hora, na aba Viver Cidades.

Após o preenchimento, enviar a ficha de inscrição para o e-mail vivercidadeshora@gmail.com.

Junto com a ficha, devem ser anexados até três fotos e um vídeo de até 30 segundos mostrando e apresentando o projeto.

Períodos de inscrição: de 1º de junho a 14 de outubro de 2022 e de **16 de fevereiro a 26 de março de 2023.**

AVALIAÇÃO

- A coordenação do projeto ficará sob a responsabilidade do Grupo A Hora e será integrado por representantes indicados pelas organizações participantes, que formarão um Comitê Gestor de acompanhamento e orientação ao programa;
- As decisões do Comitê Gestor serão soberanas;
- O Comitê Gestor será responsável pela seleção, avaliação e classificação de projetos levando em consideração, entre outros, os seguintes critérios:

Para Ensino Médio:

- 1) Valor do projeto em inspirar a proteção do meio ambiente por meio de seu exemplo positivo;
- 2) Inovação do projeto, criatividade, aplicabilidade e utilização de materiais recicláveis;
- 3) Projetos de preservação ambiental que possam ser aplicados nas escolas, residências e empresas.

Ensino Fundamental

- 1) Valor do projeto em inspirar a proteção do meio ambiente por meio de seu exemplo positivo;
- 2) Criatividade, a resistência e aplicabilidade.

ESCOLAS

Cinco escolas premiadas.

As escolas também receberão destaque por suas iniciativas inovadoras voltadas à sustentabilidade. Para participar, a instituição deve preencher a ficha de inscrição e apresentar até três projetos que estão em vigor, sendo um inédito, criado a partir da data de lançamento do concurso.

PREMIAÇÃO

O valor em prêmios equivale a R\$ 25 mil.

Premiar os três melhores projetos desenvolvidos em escolas públicas ou privadas, com troféus e prêmios no valor equivalente a R\$ 10 mil em cada categoria - Ensino Fundamental e Ensino Médio.

Cinco escolas receberão destaque pelas suas iniciativas e receberão, cada uma, prêmio do valor equivalente a R\$ 1 mil.

DIVULGAÇÃO E ENTREGA DA PREMIAÇÃO

Seminário de premiação aos melhores projetos terá sua data divulgada oportunamente. O regulamento completo estará disponível no site grupoahora.net.br, na aba Viver Cidades.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Outras informações podem ser obtidas através do Departamento de Eventos e Projetos do Grupo A HORA. (Telefone: 51 3710-4200 / 99184-5232)